

**Anno Scolastico 2021 - 2022**

**TITOLO DEL PROGETTO: Giochi Matematici**

**RESPONSABILE DEL PROGETTO: Ceola Chiara**

**SOMMARIO:**

Il progetto è rivolto agli alunni delle classi 4<sup>^</sup> e 5<sup>^</sup> primarie dell'istituto di entrambi i plessi ed è suddiviso in due fasi: i "Giochi d'autunno" con la gara d'istituto prevista il 16 novembre e la "Gara provinciale" in primavera.

Nello specifico i diversi momenti previsti sono:

1. Adesione delle classi alla proposta
2. Iscrizione classi da parte della referente entro il 16 ottobre 2021
3. Invio dei testi della gara e predisposizione dei materiali
4. Gara in ogni classe il 16 novembre
5. Correzione prove e stesura di una graduatoria interna alla classe da parte dell'insegnante di classe; comunicazione esiti alla referente (i primi 3/4 di ogni classe);
6. Elaborazione dei dati e stesura delle graduatorie (generale, delle classi quarte, delle classi quinte)
7. Scelta in collaborazione con gli insegnanti di classe degli alunni da inviare alla finale provinciale, cercando di garantire la partecipazione di un rappresentante per classe.
8. A gennaio iscrizione degli alunni alla finale, in base alle risorse che l'istituto mette a disposizione
9. Organizzazione della finale (circolare, avvisi per alunni), se le condizioni sanitarie lo permetteranno.
10. Eventuale organizzazione delle premiazioni

**COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:**

competenza matematica e competenze di base in scienze e tecnologie

**OBIETTIVI DEL PROGETTO:**

Incentivare le competenze in ambito matematico

Confrontarsi con altri ragazzi sulle abilità logico-matematiche

Sperimentare la matematica come un gioco

**CONTENUTI:**

Giochi matematici d'autunno (gara interna di istituto) e gara provinciale

**RISORSE PREVISTE: interne o esterne alla scuola (strutture, servizi, apparecchiature, personale. Altro):**

Insegnanti di classe e referente d'istituto

Organizzatori società Mathesis per la gara provinciale

**MODALITA' E TEMPI DI ATTUAZIONE:**

Si veda sopra il sommario

**RICADUTA:**

Accrescere l'interesse per la matematica ed incrementare le abilità logiche

## **TITOLO DEL PROGETTO: GIOCHI DELLE SCIENZE SPERIMENTALI**

**RESPONSABILE DEL PROGETTO: Alessandra Gaspari**

### **SOMMARIO:**

preparazione, svolgimento della prova d'istituto, stesura della graduatoria e accompagnamento alla prova regionale ed eventuale prova nazionale.

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA:**

competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia.

### **OBIETTIVI DEL PROGETTO:**

promuovere le scienze con un approccio non mnemonico, ma rivolto al problem solving e alle competenze; valorizzare le eccellenze, ma anche stimolare tutti a un maggiore interesse verso le scienze sperimentali.

### **CONTENUTI:**

Il referente regionale invia al referente d'istituto la prova d'istituto (ed eventuali prove di allenamento) che si svolgerà entro il 28 febbraio e la durata di un'ora.

Il referente d'istituto procede alla correzione delle prove, stesura della graduatoria d'istituto, invio dei risultati al referente regionale.

Comunicazione alle famiglie dei primi due alunni in graduatoria per le istruzioni necessarie alla partecipazione degli stessi alla fase regionale a Venezia (in marzo) ed eventuale successiva fase nazionale.

### **RISORSE PREVISTE: interne o esterne alla scuola (strutture, servizi, apparecchiature, personale. altro):**

Aula per svolgere la fase d'istituto; copie delle prove.

### **MODALITA' E TEMPI DI ATTUAZIONE:**

descritti nei contenuti.

### **RICADUTA:**

Aver stimolato un maggiore interesse per lo studio delle scienze e sviluppato le capacità logiche e di utilizzo delle conoscenze scientifiche applicate a problemi reali.